

Handleiding zaalhockey

1. Wedstrijdformulier

A-gedeelte: Zie voor code afdeling en team het zaalschema.

B-gedeelte: laat de spelersnamen voor de wedstrijd door de coaches invullen.

D-gedeelte: laat dit door de scheidsrechters invullen.

Doorslag (wit) is voor de coach van het gastteam. Voorblad (rose) moet in envelop naar Michiel Switynk (wedstrijdsecretaris, woonachtig op Speenkruid 9, te Delfzijl).

2. Scorebord

KLOK 2000 (20 min) = instellen tijd

START =start/stop/pauze/hervat knop

+ Gast = doelpunt gastteam

+ Thuis = doelpunt thuisteam

- Gast = doelpunt aftrekken gastteam (foutje)

- Thuis = doelpunt aftrekken thuisteam (foutje)

SIGN = zoemer om teams te laten opstellen

Wedstrijdduur

A,B,C teams spelen: 2 x 20 min.

D-teams spelen: 2 x 15 min.

E-teams spelen: 1 x 20 min.

3. Materiaalcontrole

De teams van zowel Eemsmond als de tenstander moeten gecontroleerd worden op:

- Gespen
- Zaalsticks (dus kijk of spelers niet met veldsticks spelen)
- Gebitsbeschermers

4. Zaal

Het eerste team van Eemsmond maakt het veld klaar:

- Doeltjes klaarmaken (ook 2 pionnetjes omgekeerd in de gaten bij de doelpalen stoppen).
- Balken neerleggen met de rode streep naar buiten.

Na de laatste wedstrijd ruimt het laatste team van Eemsmond de zaal weer op. (Ze ruimen dus ook flesjes en rommel op in de zaal en in de kleedkamers).

5. Kist

- Instructie zaalleiding
- Scheidsrechtersnummers
- Wedstrijdformulieren (rose met 2 doordrukvelen)
- Reserveformulieren
- Hesjes
- Ballen
- Fluitjes
- Pennen